MEGA DRIVE

BEYOND OASIS

Gráficos 9

Música 9

Jogabilidade 8

Tipo: RPG/ Ação

Fabricante: Sega

Memória: 16 Megabits

Fases: Indefinidas

Jogadores: 1

A Sega está caprichando em seus últimos lançamentos. *Desert Demolition*, *After Burner* e *Wolverine* foram alguns jogaços que vocês já conferiram nas edições anteriores de VG. Nesta, há os ótimos *X-Men* para Mega Drive e *Panzer Dragon* e *Daytona* para Saturno. E *Beyond Oasis*, um RPG animal que chega para detonar. O estilo deste jogo é parecido com o clássico *Zelda*. Só que *Beyond Oasis* está mais voltado para a parte de ação, com muitos movimentos, golpes secretos, magias e uma infinidade de armas e itens.

Você é o príncipe Ali, um nobre que dedica sua vida à procura de tesouros. Um belo dia, encontra o Gold Armelet (bracelete de ouro) e fica sabendo que no mundo existem dois tipos de braceletes. O de ouro comanda os espíritos da água, fogo, sombra e natureza (plantas). O de prata é a conhecida fonte de poderes do mal. O nosso amigo Ali (ou seja, você) tem então a missão de anular Agito, o mostro (bem feio por sinal) que comanda a turma das trevas.

Beyond Oasis chega começa arrasando nos gráficos, com cenários (florestas, cidades, castelos, cavernas, pantanos e montanhas) super detalhados e variados . Os movimentos de Ali são um outro show à parte, sem contar a incrível quantidade de golpes que você pode aplicar. Para completar, a trilha sonora do game foi feita por Yuzo Koshiro (o mesmo de *Act Raiser*) e está formidável: tanto a música como os efeitos sonoros parecem superar a capacidade do Mega Drive.

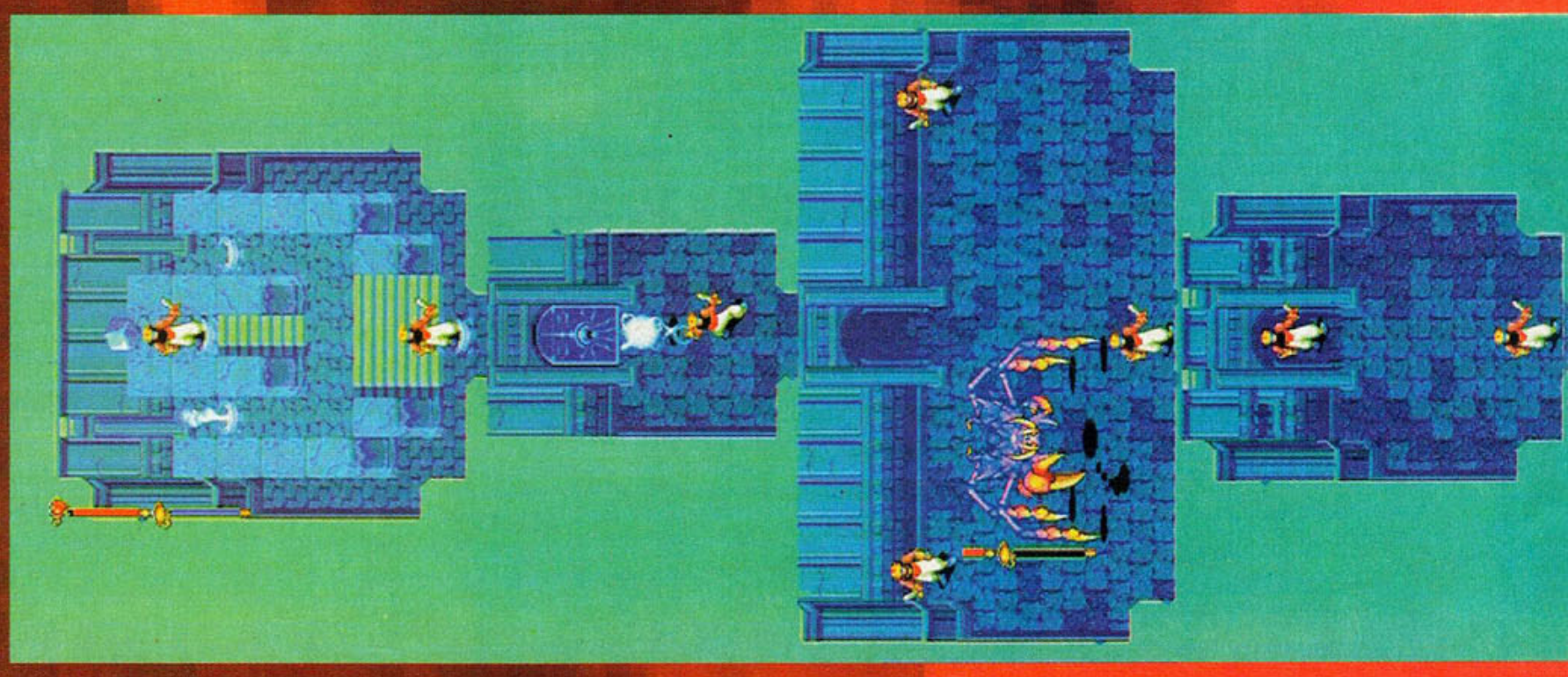
Além disso, é muito longo (leva pelo menos dez horas para terminá-lo) e, apesar de fácil, vai deixar qualquer um ligado o tempo todo. Tem ótima jogabilidade e uma bateria que pode gravar até quatro jogadas. Confira agora os primeiros passos, o esquema dos mapas, como destruir o último chefe e os principais golpes para que você possa se livrar de alguma dificuldade que possa aparecer. Se ainda assim você ficar perdido, acesse o mapa (botão X) e vá para onde a bandeirinha estiver indicando. Não tem erro: é diversão garantida.

Com o botão X, você vê o mapa. Vá sempre onde está a bandeirinha. Assim, você nunca vai se perder.

Chegando à vila, converse com os habitantes para obter informações

Para abrir o templo da cachoeira (na busca do espírito do fogo), invoque o espírito da água neste ponto do lago. O espírito vai abrir esta passagem secreta para você.

Antes de poder comandar os espíritos do bracelete de ouro, você vai passar por algumas dificuldades. Veja o caminho que leva ao espírito da água.



Última luta contra Agito: primeiro destrua os tentáculos do monstro e só depois ataque a cabeça.

Estes livros ensinam os ataques especiais ao príncipe Ali.

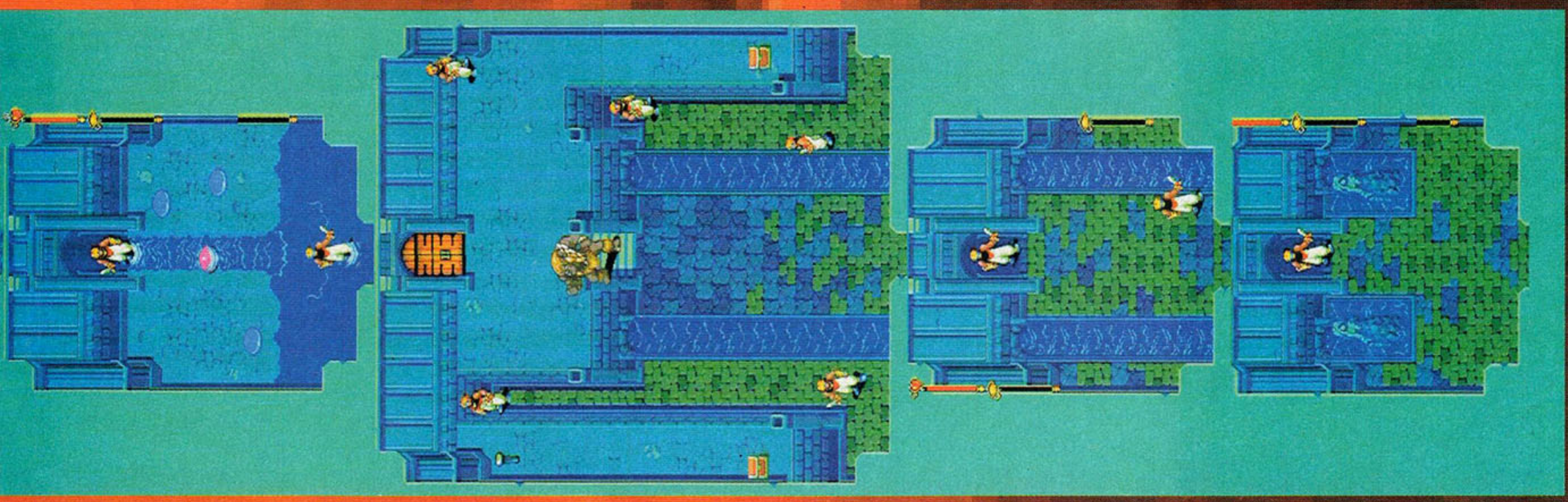
Air Attack (Facão):
→ ← → + B

Spin Attack:
360° no direcional + B

Run Attack:
→ → → + B

Destruindo estas pedras, você abre passagem para uma fase em que disputa uma exótica corrida: cada movimento de Ali corresponde a um movimento do espírito de fogo. Quanto melhor seu tempo, melhores itens você consegue.

Empurrar os objetos para abrir passagens é algo que vai rolar durante todo o jogo. Como colocar esta pedra em cima do quadrado verde.

Para conseguir colocar os espíritos do fogo, da água, da sombra e da natureza à sua disposiçãp, você terá que enfrentar os chefes de cada um. Aqui, Ali encara o chefe do fogo.

Sempre que voltar para qualquer tela que já tenha terminado, os itens que você pegou anteriormente ainda vão estar lá. O melhor lugar para coletá-los é o castelo do pai de Ali.